



Curso Avançado sobre Jogos de Guerra

1 . Propósito do curso:

Apresentar ao aluno um cenário para que o aluno possa criar um Jogo de Guerra utilizando os conceitos e conhecimentos adquiridos nos Cursos Básico e Intermediário.

2. Carga horária: 15 horas-aula (h/a), no mínimo, de segunda à sexta-feira, das 19:00 às 22:00, com cinco (05) alunos por turma, como disposto abaixo:

- 3,0 h/a: revisão da metodologia, apresentação do cenário para a turma, visando com que a Equipe de alunos trabalhe em conjunto na montagem do Jogo, com um período para discussões; e

- 12,0 h/a: tutoria aos alunos no processo de criação do Jogo, com um período para discussões;

Ao término do curso será emitido um Certificado de Conclusão.

3. Formato da aula:

Será por ensino remoto (ao vivo), por meio de plataforma WEB.

4. Bibliografia e fontes de consulta:

- **EGN-181:** Jogos de Guerra (2018), disponível em <https://www.marinha.mil.br/egn/sites/www.marinha.mil.br/egn/files/EGN-181%20-%20Jogos%20de%20Guerra.pdf>;

- Xavier, Alexandre Tito dos Santos. **Desvendando os Jogos de Guerra: uma introdução no assunto**. Rio de Janeiro, 2022;

- Silva, Marcelo William Monteiro; Xavier, Alexandre Tito dos Santos. **Os Jogos de Guerra na era da incerteza**. Revista Marítima Brasileira, v.142, n.10/12, out/dez.2022. Rio de Janeiro; e

- Blog Tito-Geopolítica. **Seção Jogos de Guerra**, disponível em <https://www.atitoxavier.com/my-blog/categories/jogos-de-guerra>.

5. Preço por aluno: R\$ 400,00, por meio de transferência bancária ou PIX.

6. Inscrição: Os contatos para dúvidas se darão pelo e-mail: tito@atitoxavier.com.

A efetivação da inscrição se dará por mensagem do candidato ao curso para o e-mail informado acima, em que deverá conter:

- Nome completo / Profissão / Telefone para contato / e-mail para contato / Cópia do comprovante de pagamento.