



Curso Intermediário sobre Jogos de Guerra

1 . Propósito do curso:

Apresentar ao aluno uma metodologia brasileira que permita atingir todas as Fases de um Jogo de Guerra, aprendidas no Curso Básico.

2. Carga horária: 06 horas-aula (h/a), a princípio, na segunda e quinta-feira, das 19:00 às 22:30, com cinco (05) alunos por turma, como disposto abaixo:

- 3,0 h/a: história dos JG no Brasil e introdução a metodologia, com um período para discussões; e
- 3,0 h/a: metodologia sobre Jogos de Guerra, com um período para discussões.

Ao término do curso será emitido um Certificado de Conclusão.

3. Formato da aula:

Será por ensino remoto (ao vivo), por meio de plataforma WEB.

4. Bibliografia e fontes de consulta:

- **EGN-181:** Jogos de Guerra (2018), disponível em <https://www.marinha.mil.br/egn/sites/www.marinha.mil.br/egn/files/EGN-181%20-%20Jogos%20de%20Guerra.pdf>;
- Xavier, Alexandre Tito dos Santos. **Desvendando os Jogos de Guerra: uma introdução no assunto**. Rio de Janeiro, 2022;
- Silva, Marcelo William Monteiro; Xavier, Alexandre Tito dos Santos. **Os Jogos de Guerra na era da incerteza**. Revista Marítima Brasileira, v.142, n.10/12, out/dez.2022. Rio de Janeiro; e
- Blog Tito-Geopolítica. **Seção Jogos de Guerra**, disponível em <https://www.atitoxavier.com/my-blog/categories/jogos-de-guerra>.

5. Preço por aluno: R\$ 200,00, por meio de transferência bancária ou PIX.

6. Inscrição: Os contatos para dúvidas se darão pelo e-mail: tito@atitoxavier.com.

A efetivação da inscrição se dará por mensagem do candidato ao curso para o e-mail informado acima, em que deverá conter:

- Nome completo / Profissão / Telefone para contato / e-mail para contato / Cópia do comprovante de pagamento.